

中間報告書

令和4年9月15日現在

1 事業名

児童生徒・若者が地域で楽しく学び、活用できる地域ICTコモンズの構築

2 実施期間

令和4年4月25日～令和5年2月28日

3 事業内容

① 事業の目的・概要

児童・生徒や地域の若者が多様な人材と交流し楽しみながら、ICTを活用するデジタルものづくりなどを学び、実践する場と機会を提供する。そのため、機材・アプリケーションを日常的に活用できる会場を地域のコモンズとして設置して、実際に触りながら楽しみ方や活用を学び、体験できる講座などのイベントを実施する。

② 事業の流れ・進捗状況等

<実施したこと>

1. 地域ICTクラブ常設会場の設置と運営

高梁市内の交通が便利な場所(高梁市栄町)にICT機材・アプリケーションを日常的に利用できるクラブ常設会場を設置。原則土日開催。下記の見学会・説明会を実施。

8月5～7日 お披露目会

8月11日 吉備国際大学経営社会学部教員・学生

8月16日 NPO法人color職員

8月の開催日 5日(内覧会)、6日、7日、14日、15日、16日、20日、21日

2. ものづくりやプログラミング体験ができる、児童生徒向けのクリエイティブ講座の開催

※コロナ蔓延のため夏休み中に予定していたイベントを秋へ延期

3. キャリアアップ講座の開催

6月から、高校生・大学生を中心とする若者向けに新しく登場した産業や職業、働き方に関する講座を実施。

6月25日(土) 「ジモトで音楽をシゴトにする!～地方からDTMで発信するクリエイティブな働き方～」

講師: 山路敦司氏(大阪電気通信大学教授)

参加人数: 会場11名、オンライン2名

7月23日(土) 「データサイエンティストのお仕事: データサイエンティストは会社でどう働いているのか」

講師: 森下壮一郎氏(株式会社サイバーエージェント)

参加人数：オンライン 12 名

8 月 11 日（木・祝） 「10 年後ゲームクリエイターになる 学校の勉強はゲームにどう役立つか」

講師：小野憲史氏（東京国際工科専門職大学講師）

参加人数：オンライン 11 名

<今後、実施すること>

1. 地域 ICT クラブ常設会場の運営

原則平日木曜日と、週末土日に常設会場でクラブを開放。

2. ものづくりやプログラミング体験ができる、児童生徒向けのクリエイティブ講座の開催

9 月 19 日（月・祝） 「Scratch で遊ぼう」開催予定

10 月 10 日（月・祝） 「アニメのしくみを知ろう！～紙コップで作るくるくるアニメ～」開催予定

11 月 DTM 関連のイベントを企画

12 月 レーザー加工機を使用したモノづくり関連のイベントを企画

3. キャリアアップ講座の開催

下記の講座を開催予定。

10 月 15 日（土） 「仕事はつくるもの－フリーランスの仕事獲得術」

講師：池紀彦氏（フリーライター）

11 月 5 日（土） 「AI 時代のクリエイターの働き方－お金と仲間と作品と」

講師：小阪淳氏（美術家）

4. 「ゲームジャム高梁 2022」の開催

開催日：10 月 22 日（土）、23 日（日）

会場：吉備国際大学国際交流会館・ICT クラブ高梁常設会場およびオンラインで開催予定（感染状況によっては完全オンライン開催）

5. 地域 ICT 化を担う人材の育成

高梁市、図書館と協働して、高梁市が取り組んでいるウェブデザイナー育成事業のネクストステップにあたる企業とマッチングして仕事を生み出すための事業を企画している。

③ これまでの成果・効果、今年度事業終了後の成果・効果の見込み

成果目標 1 地域 ICT クラブ常設会場の設置と運営

目標：地域の多様な年代の方が活用できる地域 ICT クラブ常設会場を設置し、運営する。

評価指標・測定方法	数値目標		
	昨年度	今年度	実績
参加者のべ人数 (参加者・見学者数を数える)	23人	50人	20人(9月15日現在)
メンターの確保 (新規メンター登録のあった者で測る)	12人	新規10人以上	新規3人(9月15日現在)

※備中松山踊り(8月14日～16日)の開催中、クラブを休憩所として開放し、50名以上の休憩利用者がいた。認知度向上に役立ったと考える。

成果目標2 クリエイティブ講座とキャリアアップ講座の実施

目標: ICT活用の創作活動などの楽しさを実感してもらうとともにキャリアアップに役立つICT活用の知識を身に付けてもらう。

評価指標・測定方法	数値目標		
	昨年度	今年度	実績
参加者のべ人数 (各回のオンライン参加者数を数える)	新規事業	300人	33人(9月15日現在)
人へのお薦め度 (事後匿名アンケートを実施し、講座を人へお薦めしたい度合を5点満点の平均点で測る)	新規事業	3.5点以上	5点
知識習得度 ※キャリアアップ講座 (事後匿名アンケートを実施し、自己評価を5点満点の平均点で測る)	新規事業	3.5点以上	5点

成果目標3 ゲームジャム高粱の実施

目標: ICT活用の創作活動や共同活動の楽しさを実感し、ICTに興味を持ち、継続した活動につなげてもらう。

評価指標・測定方法	数値目標		
	昨年度	今年度	実績
参加人数	23人	30人	(10月実施予定)
満足度・継続したい度 (事後匿名アンケートを実施し、自己評価を5点満点の平均点で測る)	— (R3評価無)	3.5点以上	

④ 課題等

- ・キャリアアップ講座およびクリエイティブ講座の参加者、およびクラブの利用者増加のため、広報活動が課題。

- ・ 10 月以降、吉備国際大学アニメーション文化学部の教育活動への協力を通じて、大学生に向けて集中的に広報を強化する予定。
- ・ ゲームジャム高梁 2022 の開催に当たっては、備中県民局の支援によるマスメディア広告に期待している。
- ・ 開催時期をホームページで告知しているが、店頭でも告知した方がいいという意見をいただいた。現在店頭でのサイネージ表示を準備中。
- ・ 当初は IoT 学習のため、Microbit や Raspberry Pi を購入する予定だったが、世界的な半導体不足の影響で価格が品薄になり、価格も 2.5 倍近くに高騰しているため購入を見合わせた。

4 参考事項・資料

収支精算書見込又は収支（変更）予算書※

（収支（変更）予算書※は補助金交付申請書または補助事業変更承認申請書に添付した

収支（変更）予算書のこと）

写真（データでも提出すること）

当日資料

アンケート結果 他



ゲームは
作ってオノボ
でしょ?



ゲームジャム

高梁2022

10.22 土 23 日

事前勉強会開催 10.8 土 13:00 - 17:00

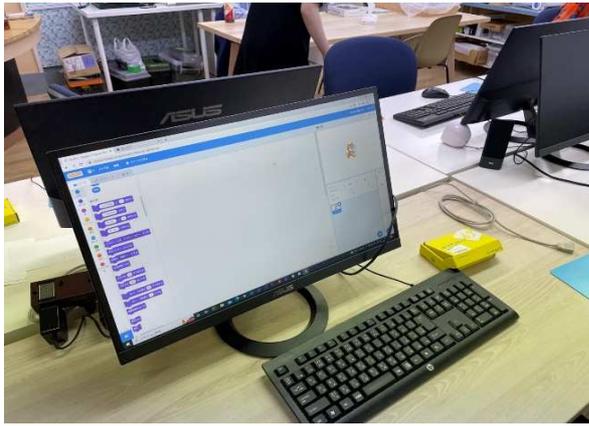
吉備国際大学国際交流会館+オンライン共同開催

エントリー受付中!

<https://gjtakahashi.okayamaunity.com/>

お問い合わせ 090-1908-0751





内覧会



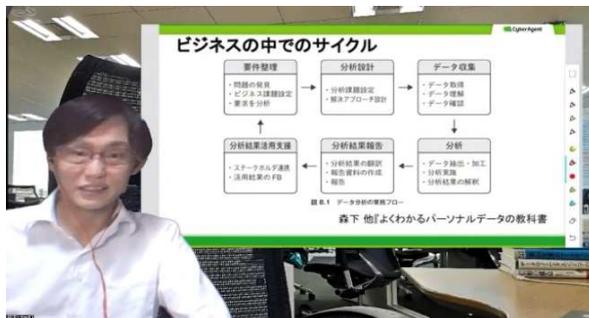
パソコンコーナー



部屋の写真



第1回キャリアアップ講座



第2回キャリアアップ講座



第3回キャリアアップ講座



備中松山踊り（8月14日～16日）の開催中、クラブを休憩所として開放



備中松山踊りに参加

◎今後の予定

Scratchで遊ぼう
 9.19^{月・祝} 13時~16時
 参加費：無料
 会場：ICTクラブ高梁

9月19日「Scratchで遊ぼう」

アニメのしくみを知ろう!
 ~紙コップで作るくるくるアニメ~
 講師：小林美代子さん (アニメスタジオ えかきや代表)
 場所：順正記念館1階教室
 対象：小学3年生以上の小学生
 参加費：無料
 定員：10組程度
 10.10^{月・祝} 14:00~16:00

10月10日「アニメのしくみを知ろう！」

ゲームは作ってナンボでしょ?
ゲームジャム
高梁2022
 10.22^土 23^日
 事前勉強会開催 10.8^日 13:00-17:00
 エントリー受付中!
<http://gjtakahashilokayamounity.com/>
 予約・申込 090-1908-0751

10月8日

「ゲームジャム高梁2022」事前勉強会

19月22・23日

「ゲームジャム高梁2022」

おまつりレポート
 3年ぶりに開催
 「備中松山踊り」
 8月14日から16日まで、3年ぶりの備中松山踊りが開催されました!
 おまつりレポートはこちら

TAKATV
 高梁の様々な情報を、市内在住のライターが取材して紹介します
 第1回
 この秋はここでこれを食べよう!
 記事を読む

旬の味

高梁市のウェブデザイナー育成事業のスクール卒業者とともに、高梁市を盛り上げるウェブサイトの構築を提案中