



子どもが犯罪に巻き込まれる きっかけとなっている!?



～オンラインゲームのリスクに要注意～

SNSに起因する各種犯罪の被害児童数が高い水準で推移する中、子どもがインターネット利用のオンラインゲームの中で知り合った者から海外に誘い出され、特殊詐欺などの犯行に加担させられたという重要犯罪が発生しています！



⚠️ オンラインゲーム上のリスクとして知っていただきたい事 ⚠️

- 1 小学生など年少の利用者も被害に遭っている
オンラインゲーム起因の被害児童数は小学生が年々増加しています。
- 2 ほとんどのオンラインゲームに「ボイスチャット」や「メッセージ交換」機能が備わっており、匿名・不特定の者とも簡単にやりとりができる
ゲーム中の会話において、ひわいな話題に興味を示した子どもを犯罪の標的とする者がいます。
- 3 協力してゲームをすることで、見知らぬ者にも「仲間意識」を持ちやすい
戦闘ゲームにおいて同じチームでプレイをし、「仲間意識」を強めて子どもの信頼を得た上で犯罪行為を行う者がいます。
- 4 ゲーム内におけるアイテムの譲渡等の甘い誘いにつられ、相手の言うことに従ってしまう
ゲーム内で使用する有料の「アイテム」をプレゼントすることにより、子どもの信頼を得た上で犯罪行為を行う者がいます。
- 5 ゲームの上級者に対する「憧れ」の感情を利用される
ゲーム攻略のアドバイスをするなど「ゲームの上手な優しい人物」を演じて子どもの警戒心を解いた上で犯罪行為を行う者がいます。

少しでも不安を感じたら相談してください

ペアレンタルコントロールの機能を
活用し、子どものオンラインゲーム
利用を適切に管理しましょう



個人情報や不適切なメッセージを送らない、安易に連絡先を交換したり実際に会ったりしないなどの、**家庭内のルール**を作りましょう